

Aktualności

19.10.2021 17:38

Uczniowie klasy II i III z zaangażowaniem wykonują zadania z wykorzystaniem rzeczywistej i wirtualnej maty do kodowania, kolorowych kubeczków, kart pracy i wielu innych pomocy w ramach Ogólnopolskiego Programu „Uczymy Dzieci Programować”, w którym biorą udział od września bieżącego roku. Uczą się podstaw programowania, kodują, ćwiczą koncentrację, spostrzegawczość, rozwijają logiczne algorytmiczne myślenie, uczą się pracy w zespole, a przy tym świetnie się bawią. Tworzą pierwsze kody offlinowo, planują drogę, którą wskazują komendy przedstawione przy pomocy symboli graficznych. Ponadto poprzez kodowanie na dywanie doskonalią umiejętności matematyczne. Kompetencje matematyczne i kodowanie to duet idealny. Segregowanie, tworzenie zbiorów, zabawy z symetrią to aktywności, które przynoszą uczniom wiele radości. Za nimi kilka już zrealizowanych zadań, uczniowie z niecierpliwością czekają na kolejne.

[Galeria.](#)

[Przewiń do początku](#)