

# Aktualności

14.05.2022 7:59

Uczniowie klasy II i III z zaangażowaniem wykonywali zadania z wykorzystaniem rzeczywistej i wirtualnej maty do kodowania, kolorowych kubeczków, kart pracy i wielu innych pomocy w ramach Ogólnopolskiego Programu „Uczymy Dzieci Programować”, w którym brali udział od września bieżącego roku. Uczyli się podstaw programowania, kodowali, ćwiczyli koncentrację, spostrzegawczość, rozwijali logiczne algorytmiczne myślenie. Tworzyli pierwsze kody, planowali drogę, którą wskazywały komendy przedstawione przy pomocy symboli graficznych.

Przy okazji pracowali w grupach budowali wieżę z kolorowych kubków. Ustawienie jej wymagało wcześniejszego odkrycia kolorów kubeczków, z których będzie zbudowana, a następnie kodowanie zgodnie z przyjętymi zasadami. Kodowali trasę dla Robota zgodnie z omówionymi wcześniej regułami.

Zajęcia były bardzo ciekawe, a na zakończenie każdy uczeń otrzymał dyplom w podziękowaniu za wspaniałą pracę, a nauczyciel certyfikat.

Nauka programowania była dla dzieci wartościową, wszechstronnie rozwijającą lekcją i świetną zabawą, dlatego będziemy kontynuować zadania z tego programu na zajęciach rozwijających.



Przewiń do początku